

KFAK

Colormunki Photo

Skærm kalibrering

Version 1.1. 9 april 2015.

1: Indledning

KFAK har indkøbt en X-Rite Colormunki Photo til afløsning for Spyder 3 udstyret der blev defekt.

Og hvad kan en Colormunki Photo så ?

- Den kan kalibrere din skærm (eller flere hvis du har det)
- Den kan kalibrere en projektor
- Den kan kalibrere papir/printer

Den har derudover et par andre faciliteter som vi ikke vil komme ind på her.

Denne manual viser KUN hvorledes I anvender den til at kalibrere skærme.
Evt. laves der senere et notat om papir/printer kalibrering.

Og så lige en kommentar til de af jer der tidligere har kalibreret med Spyder 3 Elite udstyret.

I SKAL afinstallere Spyder 3 Elite programmet inden I starter med Colormunki. Se nærmere i Appendix 1.

De to systemer kalibrerer IKKE ens. I mit tilfælde er farverne noget køligere med Colormunki end med Spyder 3. Og lysstyrken er lavere.

Og jeg oplevede også at jeg skulle kalibrere skærmen et par gange inden det faldt på plads.

2: Installer softwaren.

I skal starte med at installere det software der skal bruges.

Her er et link hvor I kan hente dels Windows og dels MAC versionen

https://onedrive.live.com/redir?resid=3B72CE7613882EFE!4124&authkey=!ABALH5k_noPEg6g&ithint=folder%2cinf

I Skal IKKE slutte selve måleenheden til nu.

Når det hele er installeret skal I genstarte jeres computer.

2.1 Start Colormunki Photo

I skal nu slutte måleenheden til jeres computer.

Vær opmærksom på, at stikket i selve måleenheden (der hvor kablet tilsluttes) ikke er særlig holdbart/stramt. Så det går let løs igen.

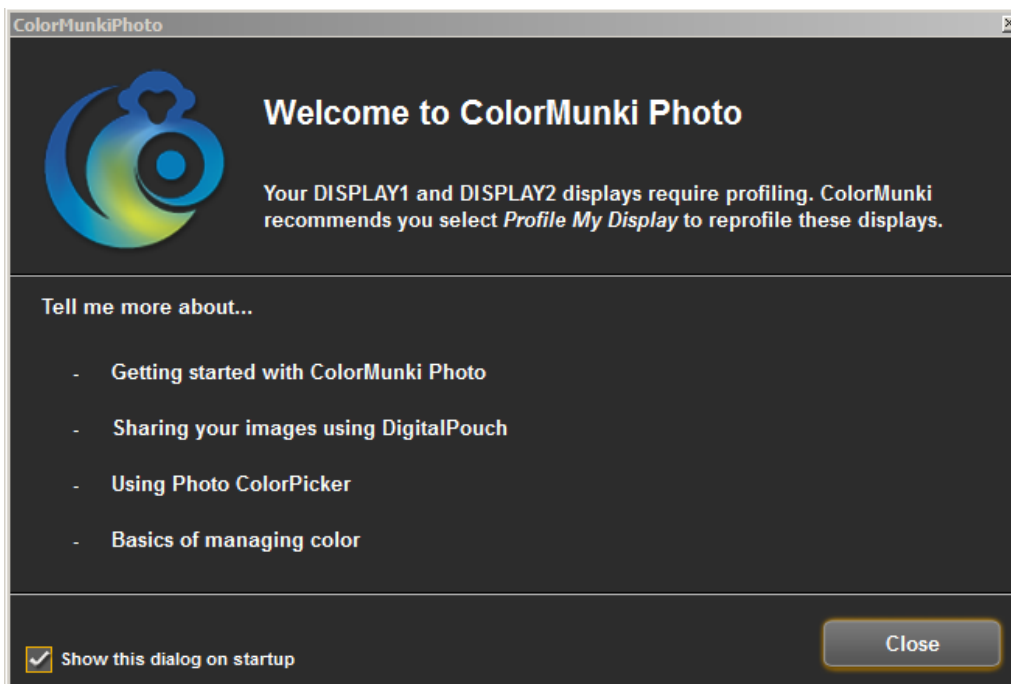
Og så starter I i programmet via denne ikon.



Først skal I aktivere kalibratoren.
I skal **IKKE** 'Registrere' den. Det er gjort

I får nu to menuer at se:

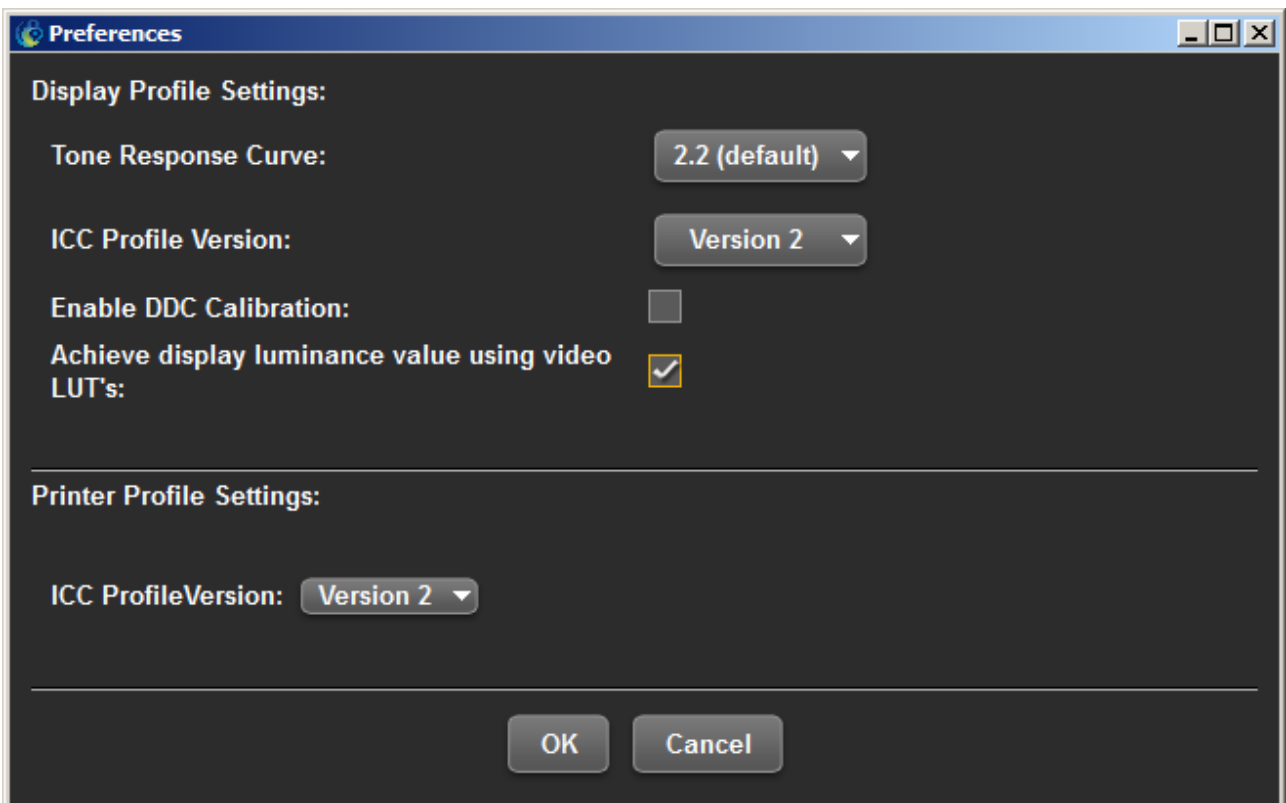
Denne tilbyder jer lidt hjælp – men ærlig talt står der ikke meget.
Så marker at den IKKE skal vises når I starter programmet – og tryk så på Close.



Og så er der selve hovedmenuen.
Den ser således ud.



Først skal I vælge 'File' foroven til venstre. Og så skal I vælge 'Preferences'.
Der kommer følgende menu:



Feltet 'Enable DDC calibration skal være tomt.

Feltet ICC profile version længere nede skal stå til 'Version2'

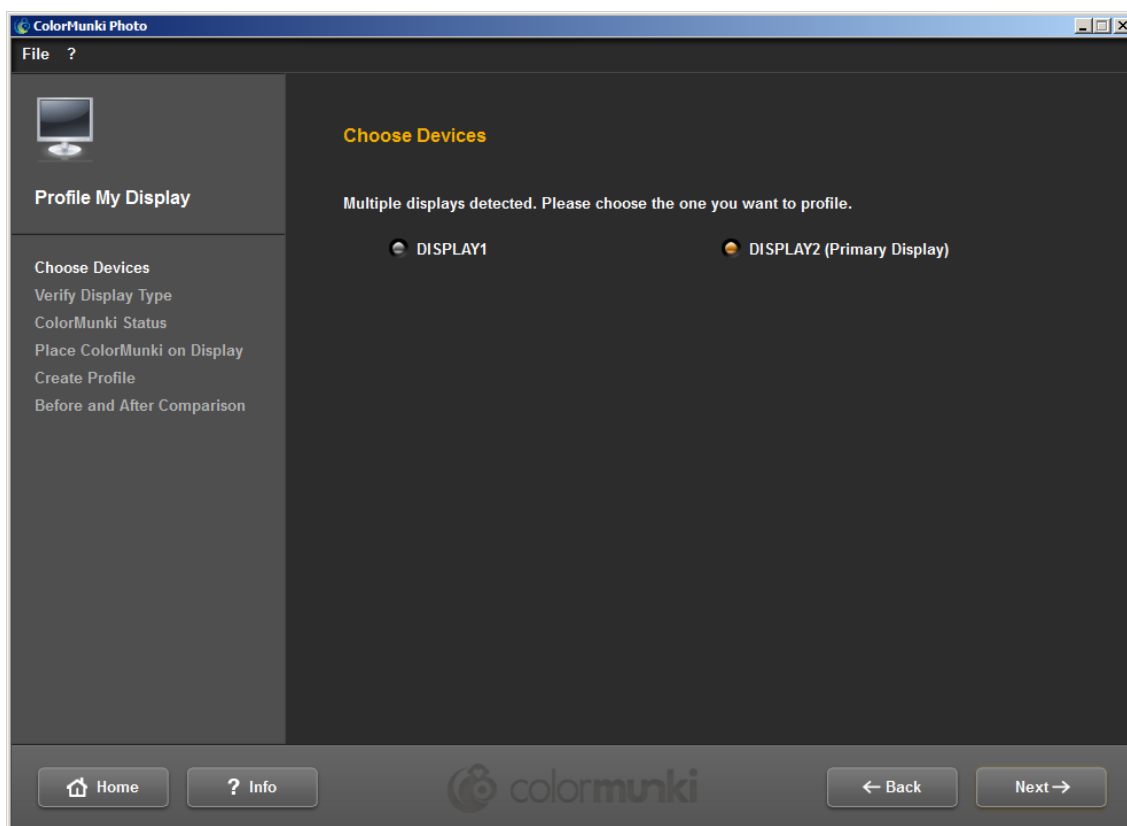
Derefter trykker i OK. Og vender derefter tilbage til hovedmenuen.

Som I kan se er der her 5 valgmuligheder.

I dette notat vil vi kun se på den der hedder 'Profile My display.'

Trykker I på den kommer der følgende billede hvis I har to skærme. Hvis I kun har en skærm vises denne menu ikke.

Marker den skærm af de to skærme I vil kalibrere. Og tryk på NEXT.



På det næste billede vælger I hvilken skærmtype der er tale om.

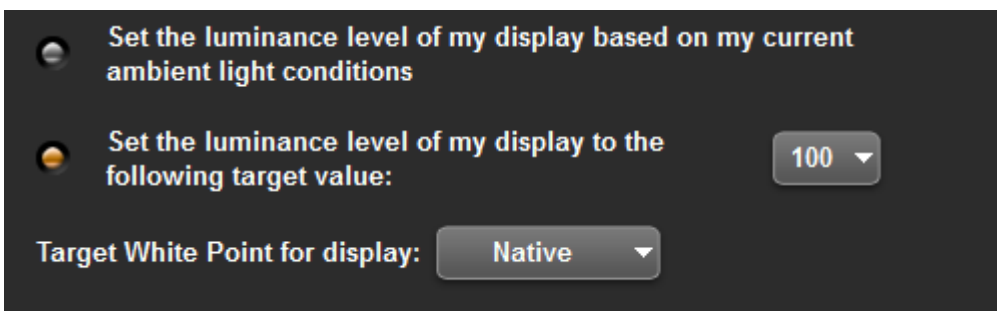
- Fritstående LCD skærm
- Skærm på bærbar PC
- Projektor

Jeg skal kalibrere skærmen på en bærbar PC.

Vælg nu 'Advanced' (Ikke 'Easy')



Nederst i menuen skal I være opmærksom på disse indstillinger:



Sæt luminance level (lysstyrken) til f.eks. 100 cd for en bærbar og måske 120 cd for en stationær skærm.

Sæt 'Target white point' til 'Native'

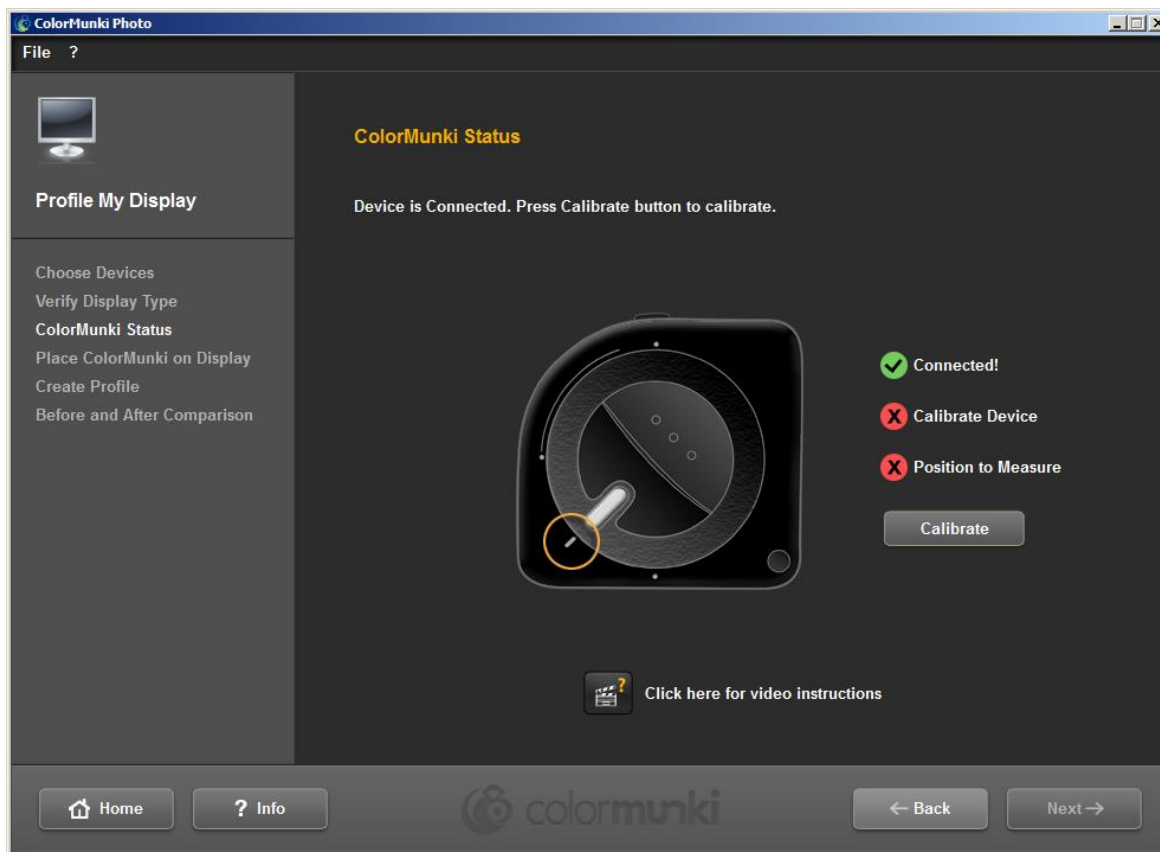
Og så trykker I på 'Next'

I kan nu tage kalibratoren ud af hylstret. (I behøver det ikke, men jeg synes det er lettere at arbejde med den når den er ude)

Næste billede viser nu hvordan I skal positionere selve kalibratoren.

Det gøres v.h.a. den dreje knap der er på enheden. Placer den som vist på billedet – og tryk 'Calibrate'

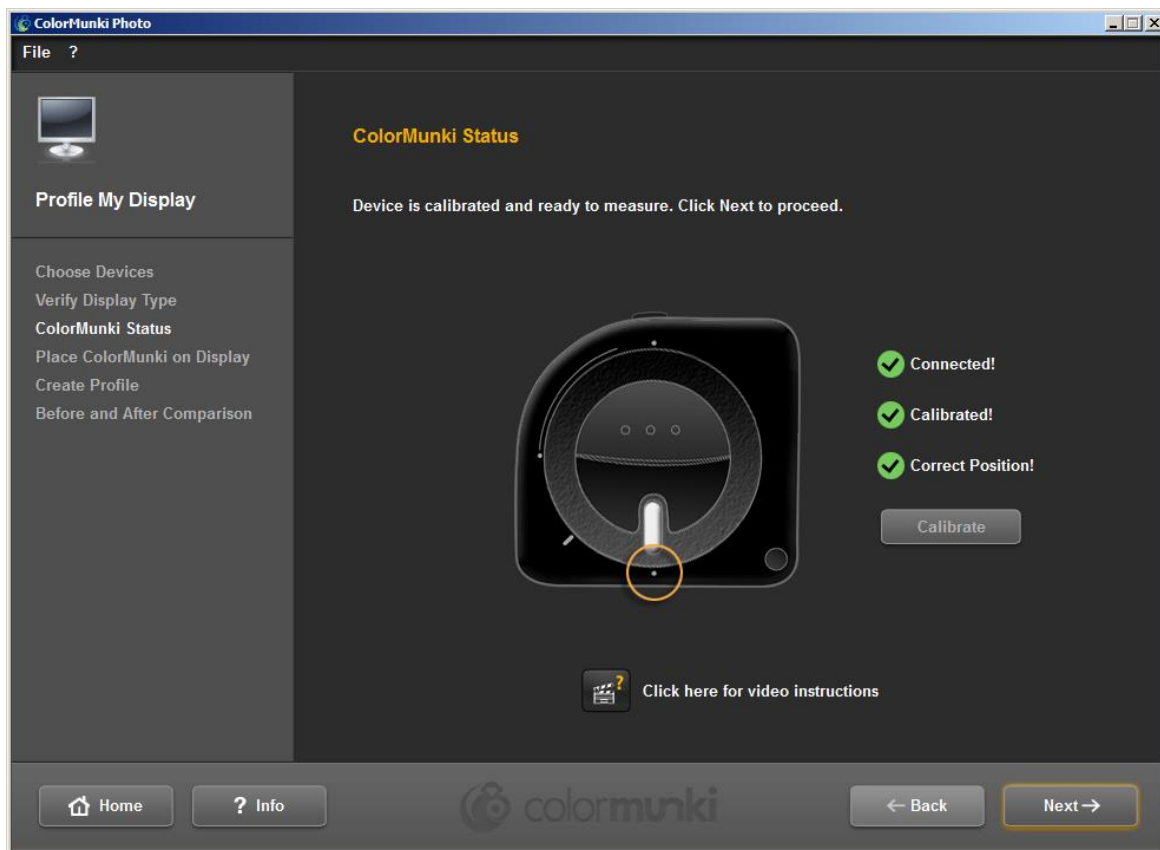
Det der sker nu, er at kalibratoren laver en intern kalibrering. Den skal altså IKKE placeres på skærmen.



Når det er overstået ser i det følgende billede.

Og det viser, at I skal dreje kalibratoren endnu en gang.

Når I har drejet den ser I



Og I skal I åbne den blænde knap der er i bunden af den. Ellers kan den ikke måle noget

Og nu skal I montere kalibratoren i det medfølgende hylster med kontravægt. (Hvis I har haft den ude)

Så trykker I på 'Next'

I får nu et billede der viser hvor kalibratoren skal placeres på skærmen

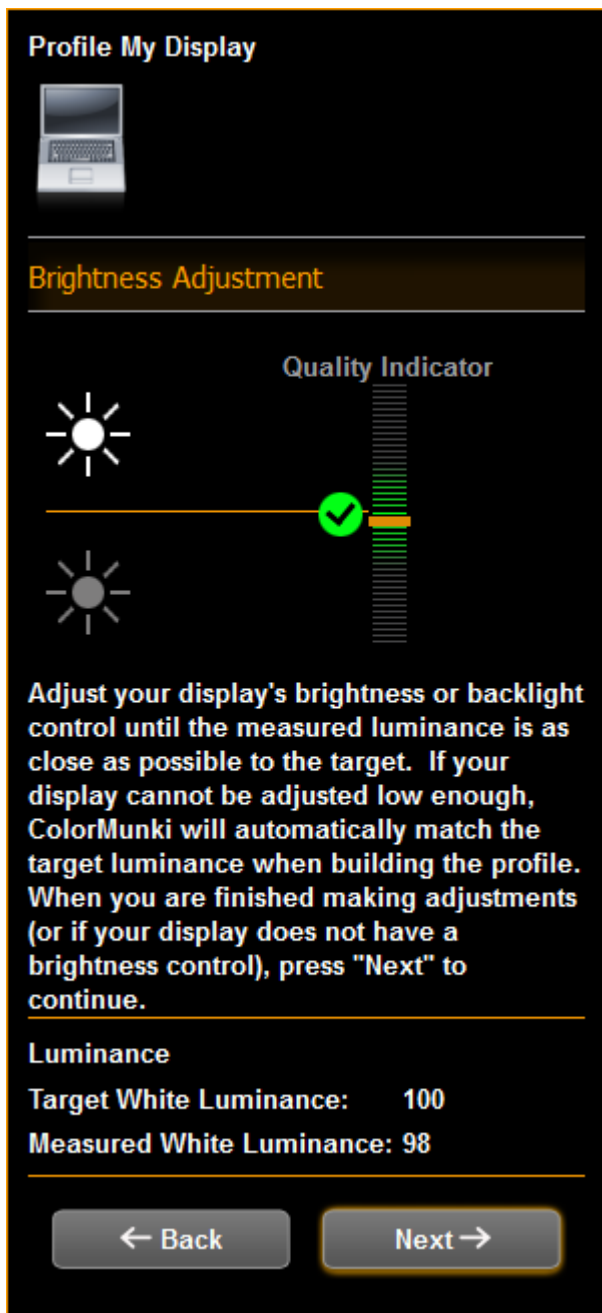


Når kalibratoren er på plads trykker i igen 'Next'.

(I kan flytte denne menu op på skærmen så I kan balancere kalibratoren)

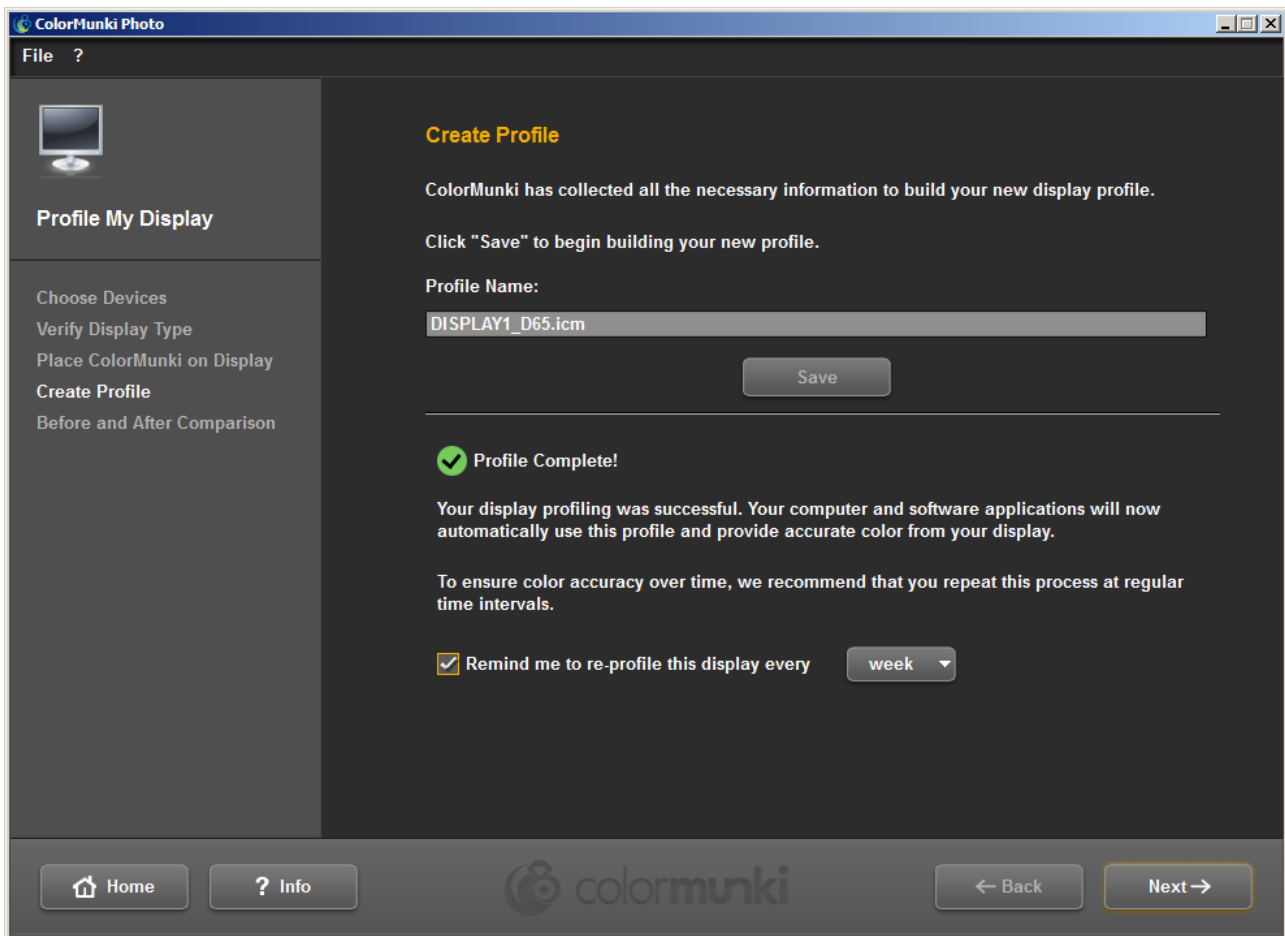
Hvis den IKKE går i gang skal I kontrollere at I har åbnet blænden i bunden af hylsteret. Hvis det ikke er åben kan den ikke kalibrere noget som helst.

Mens målingen står på kan I i øverste venstre hjørne f.eks. se



Her vises hvad lysstyrken på skærmen er. I dette tilfælde er den 98 mod det angivne 100 cd. Hvis der er stor forskel skal I justere enten lysstyrken på jeres skærm – eller sætte et andet mål. (se tidligere i notatet)

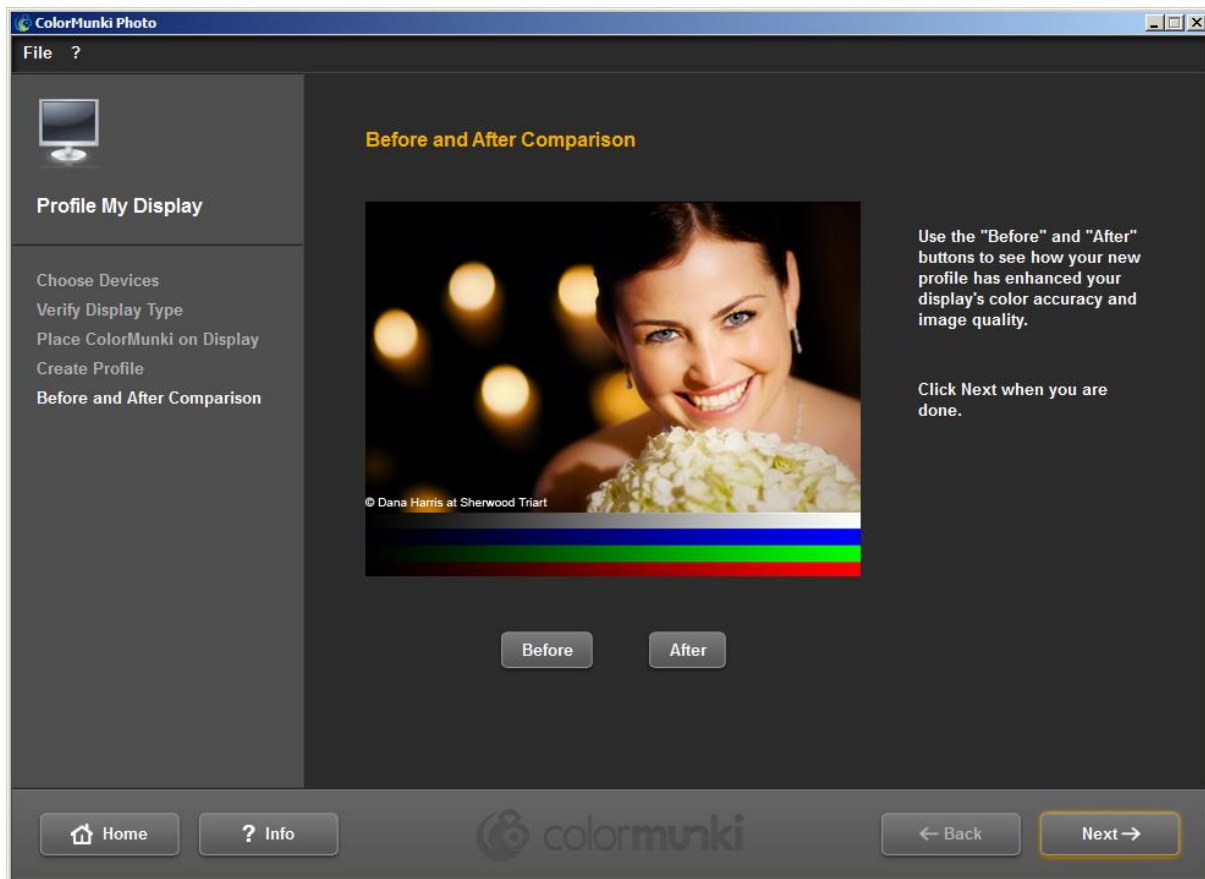
Efter nogen tid hvor skærmen skifter mellem en række farver får I



Det betyder at skærmen nu er kalibreret – og I kan gemme den på jeres computer.

Fjern 'Fluebenet' nederst da I ellers vil blive bedt om at recalibere efter en bestemt periode.

Og så er der mulighed for at se resultatet



Og det var det.

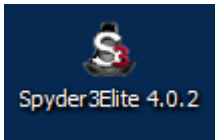
Husk at lukke blænden når i er færdig.

Kalibratoren skulle gerne holde i lang tid.

Appendix 1.

Hvis I har Spyder 3 Elite installeret på jeres PC **skal** I afinstallere det da det ellers kommer til en konflikt mellem den profil Spyder 3 Elite har lavet og den nye Colormunki laver.

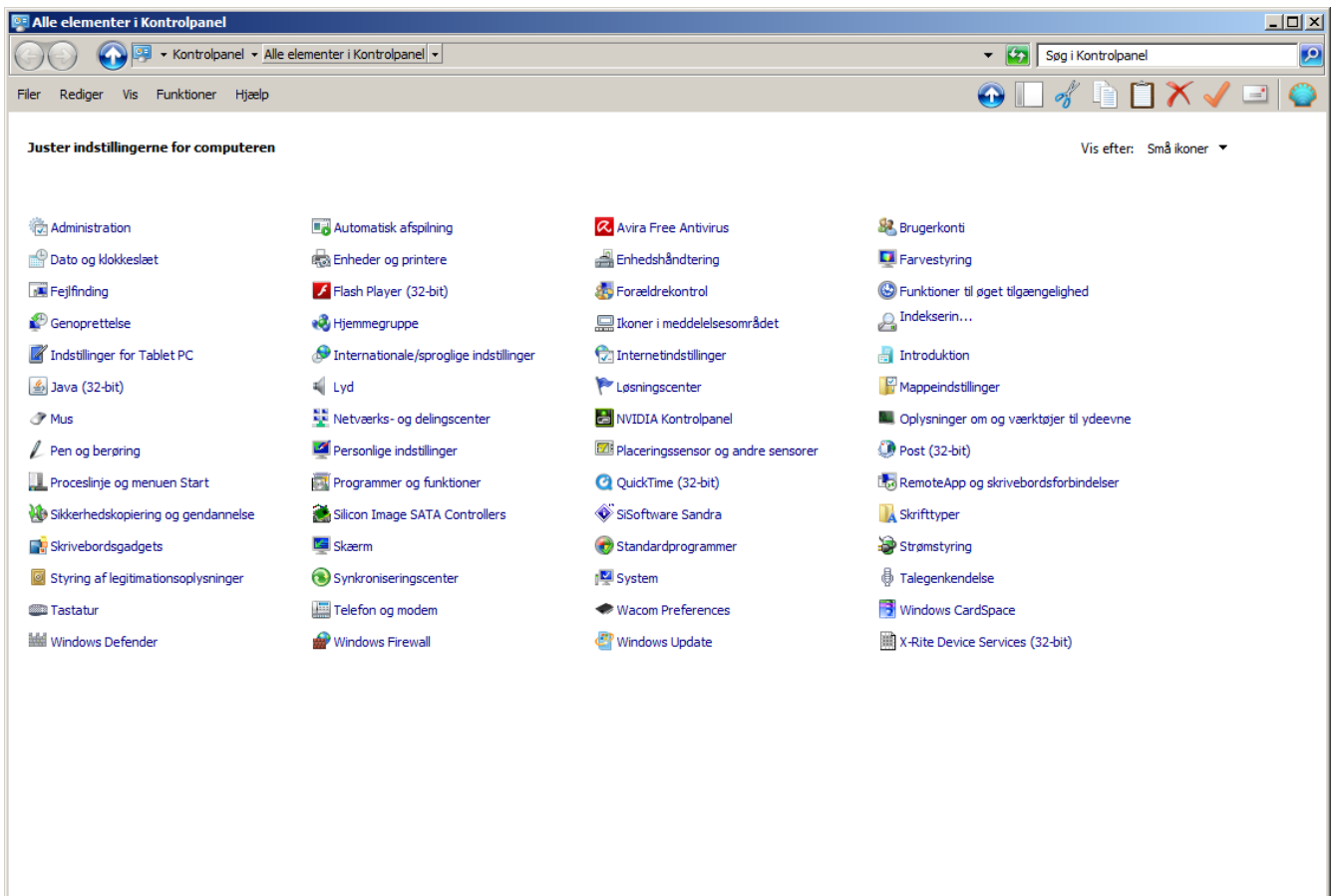
Her er ikonen for Spyder 3 Elite.



På en Windows PCs skal I

Starte Kontrolpanelet. (Start knappen i nederste venstre hjørne)

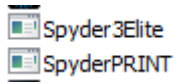
Hos mig (Windows 8) ser det således ud



Men det kan se anderledes ud å jeres PC.

I vælger så 'Programmer og funktioner'

Og lokaliserer disse programmer (Jeg har også Spyder 3 Print installeret)



Marker Spyder 3 Elite – og tryk 'Fjern' øverst i menuen.
Herefter afinstalleres Spyder 3 Elite fra jeres PC.

I skal genstarte PCen INDEN i installerer Colormunki programmet.